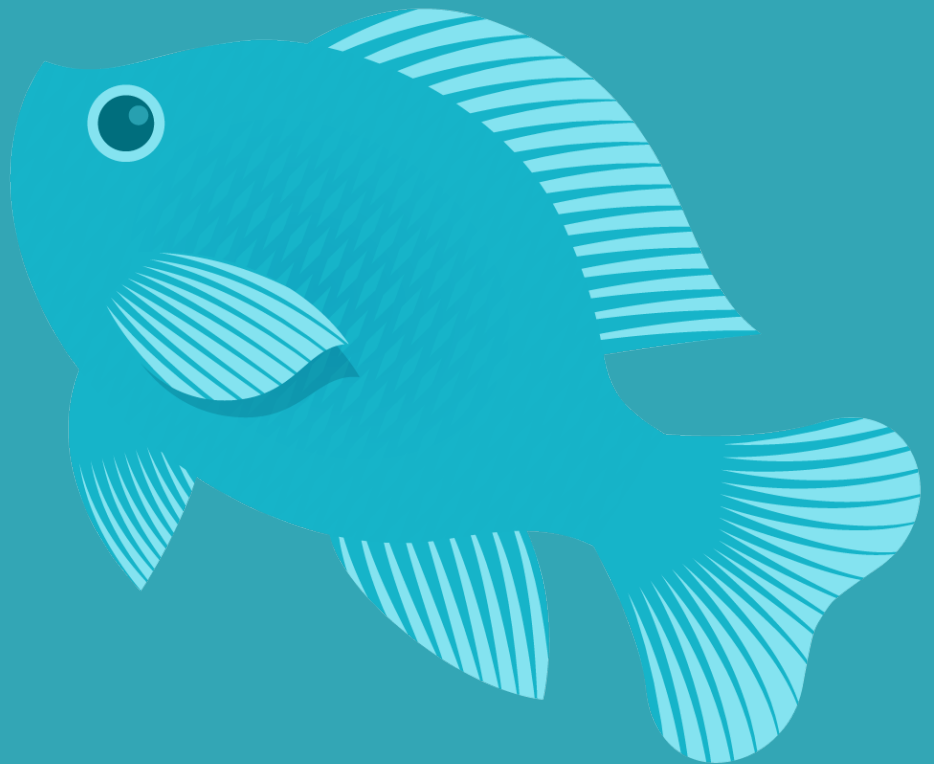




River APP FLOAT

Concept & Privacy Policy

FLOAT supported by Rethink PROJECT
Arakawa River Clean-aid Forum, NPO
Design & Produce / KAKINUMA Tsutomu



Rethink
PROJECT

荒川^{クリーンエイド} Clean
Aid
あらかわ



River APP FLOAT

Concept

「河川ごみ (River Litter)」というワード

FLOAT は河川ごみ問題をテーマにした APP です。「気候変動」、「オゾンホール」、「酸性雨」、「砂漠化」などのワードは今や誰でも知っているものになりましたが、「河川ごみ (River Litter)」というワードはあまり知られてません。

FLOAT では、まずは「河川ごみ (River Litter)」というワードをすこしでも多くの人に知ってもらうことを目的としています。

川底に堆積した多くの河川ごみ、流れてくるペットボトル。一目で問題の深刻さがわかるように心がけました (過激な表現やリアルな表現は避け、マイルドになるように意識してつくりました)。

また、APP 内では難しい言葉での説明や操作は極力排したシンプルなつくりにし、多くの人がプレイしやすいように間口を広げています。

タイムワープ

FLOAT には「タイムワープ機能」がついています。

デフォルトは 202X 年、それ以外に 1975 年、1875 年にタイムワープができます。

APP 内に説明はありませんが、1975 年の荒川にタイムワープすると、「河川ごみ」の種類が 202X 年と異なることがわかります。

川上から流れてくる河川ごみが「ペットボトル」ではなく、「ビン」になります。ここから 1975 年当時は小型ペットボトルはまだ一般化されていなかったことが視覚的にわかるようになっています。

さらに、1875 年までさかのぼれば、人間の影響はほとんどなくなり、河川ごみはなくなります。近代化以降の人間の活動が、いかに自然界に影響を与えているかを示しています。

他方で、ナイル川は 1975 年の時点では、荒川と比較すると河川ごみの量が少ないことがわかります。日本は当時、高度経済成長で産業活動が活発であったのに対し、ナイル川周辺では産業活動が日本ほど活発でなかったことを意味しています。そして、1875 年までさかのぼれば、人工系のごみはなくなります。

ゲーム要素

シンプルなゲーム要素をつけました。

連続して河川ごみを回収すると (コンボ)、その川の特徴的な生き物が名前付きで現れます。生き物の登場はコンボを目指すためのインセンティブとしています。

それでも、他の多くのゲームと比べると、楽しいものではありませんが、ZEN(禅)的な位置づけとしてプレイしていただければ良いと思っています。

ユーザーに投げっぱなしにしない - 社会実験

問いかけだけではなく、ユーザーに対するフォローが大切と考えるようになりました。

「どうするかはあなたが考えましょう」という投げっぱなしな態度ではなく、FLOAT では「こうすると少しは環境が良くなるよ」という解の一例を用意しました。

具体的には、動画広告を見たり、APP 内課金を使用すると「現実の河川で NPO スタッフやその関係者がごみを回収する」という試みです（同時に APP 内で使用できるコインももらえたり、機能が開放されたりします）。

現実の川に行っておみを拾うという行動まで至らなくとも、APP 内でボタンをタップするだけで、現実の世界に影響を与えることができ るように なっています。

この取り組みは社会実験であり、既往例がないため、結果を公表したりフィードバックして、よりよく改善していく予定です。

FLOAT supported by Rethink PROJECT
Arakawa River Clean-aid Forum, NPO
Design & Produce / KAKINUMA Tsutomu

Privacy Policy

ACF built the FLOAT app as a Freemium app. This SERVICE is provided by ACF at no cost and is intended for use as is.

This page is used to inform visitors regarding my policies with the collection, use, and disclosure of Personal Information if anyone decided to use my Service.

If you choose to use my Service, then you agree to the collection and use of information in relation to this policy. The Personal Information that I collect is used for providing and improving the Service. I will not use or share your information with anyone except as described in this Privacy Policy.

The terms used in this Privacy Policy have the same meanings as in our Terms and Conditions, which is accessible at FLOAT unless otherwise defined in this Privacy Policy.

Information Collection and Use

For a better experience, while using our Service, I may require you to provide us with certain personally identifiable information. The information that I request will be retained on your device and is not collected by me in any way.

The app does use third party services that may collect information used to identify you.

Link to privacy policy of third party service providers used by the app

AdMob(<https://policies.google.com/privacy?hl=ja>)

Log Data

I want to inform you that whenever you use my Service, in a case of an error in the app I collect data and information (through third party products) on your phone called Log Data. This Log Data may include information such as your device Internet Protocol ("IP") address, device name, operating system version, the configuration of the app when utilizing my Service, the time and date of your use of the Service, and other statistics.

Changes to This Privacy Policy

I may update our Privacy Policy from time to time. Thus, you are advised to review this page periodically for any changes. I will notify you of any changes by posting the new Privacy Policy on this page.

This policy is effective as of 2021-09-26

Contact Us

renraku@cleanaid.jp